



Sistema de Seguridad Inalámbrico Todo en Uno Magellan

Consola MG6250

Versión 1.6

Guía de Programación Mediante Menús



Introducción

La Consola Inalámbrica Todo en Uno MG6250 presenta dos particiones y 64 zonas inalámbricas, ofreciendo así lo último en tecnologías de comunicación (como el reporte vía GPRS, GSM, vocal y por teléfono fijo tradicional). Además, la MG6250 posee la ventaja de poder ser programada mediante menús fáciles de usar. En consecuencia, la consola MG6250 posibilita una programación fácil, rápida y eficaz.

Programación por menús vs. por secciones

La MG6250 puede ser programada por menús (método preferencial) como se explica en este manual, por secciones, o por una combinación de ambos métodos. Aunque cierta información acerca de la programación mediante secciones aparece en este manual, ver la guía de programación de la MG6250 para información detallada sobre el método de programación mediante secciones. Conectarse a paradox.com para descargar la última versión de la guía de programación mediante secciones de la consola MG6250.

Descripción de las teclas del menú

- **ok**: Pulsar para acceder a los menús y confirmar acciones
- **seguir**: Pulsar para avanzar a la siguiente pantalla o menú
- **volver**: Pulsar para retornar a la pantalla precedente

Encendido inicial

1. Enchufar la unidad.



2. Seleccionar el idioma.



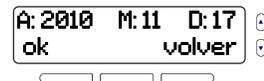
3. Seleccionar formato de hora.



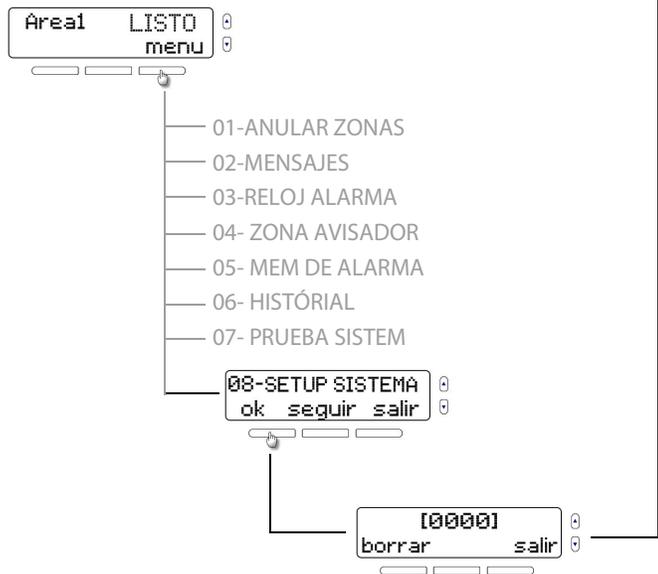
4. Definir la hora correcta y pulsar **ok**.



5. Definir la fecha correcta y pulsar **ok**.



Esquema del menú



NOTA: Se puede acceder al menú de configuración del sistema mediante las flechas, o ingresando **08**. Una vez en el menú de configuración del sistema, ingresar el código de instalador de fábrica (**0000**).

01-ZONAS.....	P5
• inalámbrica, etiqueta voz, nombre de texto, tipo de zona, áreas	
02-ÁREAS	P7
• nombre de sistema/sitio, etiqueta de voz, nombres de áreas	
03-SALIDAS (PGMS)	P8
• inalám., etiq. voz, nombre texto, tipos activación, selec. eventos	
04-TECLADOS	P13
• inalámbrico, etiqueta de voz, nombre de texto	
05-REPETIDORES	P15
• inalám., etiq. voz, nombre texto, selecc. zonas/salidas/teclados	
06-SIRENAS	P17
• inalámbrica, etiqueta de voz, nombre de texto	
07-TIMBRES	P18
• inalámbrico, etiqueta voz, nombre de texto, selección de tono	
08-RETARDOS/TONOS	P20
• retardos entrada/salida, corte sirena, pitido sirena, prealarma	
09-COMUNICADOR.....	P22
• números de teléfono, tarjetas SIM, configuración de abonado	
10-ID DEL INSTALADOR.....	P27
• cód. instalador/mantenimiento, teléf. para llamar a PC/servicio#	
11-PRUEBA DEL SISTEMA	P29
• Fuerza de señal, reporte, zonas, remotos, hardware	
12-TRAYECTORIA STAYD.....	P31
• trayectoria de la consola, trayectoria del teclado	
13-NÚMERO DE VERSIÓN	P33
• firmware principal, firmware del chip, N° serie, hardware, ECO	
14-PROG. AVANZADA (ver la Guía de programación por secciones)	

1. Zonas

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 01-Zonas

Sinopsis del menú

- Añadir zonas
- Entrar nombre de zona (máx. 64)
- Inalámbrica o cableada
- Seleccionar tipo de zona
- Grabar etiqueta de voz (máx. 3 segundos)
- Asignar a áreas

Secuencia de programación

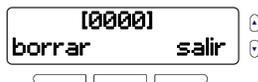
1. Pulsar [menú].



2. Seleccionar el menú 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: 0000).

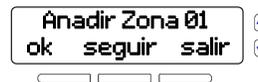


4. Pulsar **ok**.



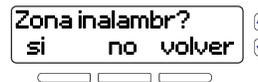
Añadir zonas

5. Seleccionar una zona a añadir y pulsar **ok**.



Seleccionar zona inalámbrica o cableada

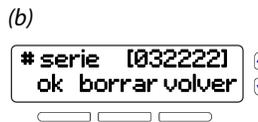
6. Seleccionar si la zona es inalámbrica.



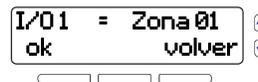
NOTA:

La consola MG6250 tiene dos entradas/salidas (E/S) en placa cableadas, que pueden asignarse a zonas o salidas (PGMs). En consecuencia, esta pantalla sólo aparece cuando se seleccionan las zonas 1 y 2. Las zonas 3 a 64 (inclusive) son inalámbricas.

- Si se pulsa **sí**, pulsar **sabotaje** o **aprender** en el dispositivo (ver *a*), o ingresar su número de serie y pulsar **ok** (ver *b*). Al terminar, el número de serie del dispositivo es registrado.



- Si se pulsa **no**, la I/O (E/S) 1 es asignada a la zona 1. Pulsar **ok**.



Grabar etiqueta de voz

7. Pulsar **ok**.

Modif Etiquet Voz
ok seguir atras

○ ○ ○

8. Grabar etiqueta (máx. 3 segundos)

Sirvase Grabar despues de Tono

○ ○ ○

9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).

Etiquet voz OK?
reproducir no si

○ ○ ○

NOTA: Las etiquetas de zona serán reproducidas cada vez que se realicen acciones relacionadas con las zonas; por ejemplo, cuando se añaden/modifican zonas durante la secuencia de programación, el armado, desarmado y la anulación de zonas, o durante la asignación de zonas con avisador.

Ingresar nombre de la zona

10. Pulsar **ok**.

Modifi Nombr Text
ok seguir atras

○ ○ ○

11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

Nombre: Zona 01
ok borrar volver

○ ○ ○

Seleccionar el tipo de zona

12. Pulsar **ok**.

Selecc Tipo Zona
ok volver

○ ○ ○

13. Seleccionar el tipo de zona o ingresar el número de dos dígitos del tipo (ver tabla 1 en página 7), y pulsar **ok**.

Retardo1
ok seguir atras

○ ○ ○

Asignar a áreas

14. Pulsar **editar (edt)**.

Area?	1
edt seguir atras	

○ ○ ○

15. Asignar zonas a las áreas 1, 2, o a ambas.

Area?	1
1 2 1y2	

○ ○ ○

16. Repetir pasos 5 a 15 para añadir otras zonas (máx. 64).

Otra Zona?
no si

○ ○ ○

Tabla 1: Tipos de zona y sus números correspondientes

#	Descripción	#	Descripción	#	Descripción
01	Retardo entrada 1	12	Retardo de fuego	23	Seguir, no prealarma
02	Retardo entrada 2	13	Fuego silencioso	24	Instantáneo, no prealarma
03	Retardo 1, arm. Total	14	Retardo de fuego	25	Llave sostenida
04	Retardo 2, arm. Total	15	Avisador 24 hr.	26	Llave momentánea
05	Seguimiento	16	Robo 24 Hr.	27	Retardo 1, armado Noche y Total
06	Sigue, armado Noche y Total	17	Atraco 24 hr.	28	Retardo 2, armado Noche y Total
07	Sigue, arm. Total	18	Gas 24 hr.	29	Sin armar
08	Instantánea	19	Calor 24 hrs.	33	Personalizado 1
09	Arm. instantáneo, Noche y Total	20	Agua 24 hrs.	34	Personalizado 2
10	Arm. Instantáneo, Total	21	Frío 24 hrs.	35	Personalizado 3
11	Fuego	22	Pánico 24 hr.	36	Personalizado 4

NOTA: Para seleccionar un tipo de zona (ver *Seleccionar el tipo de zona* en página 6), recorrer la lista usando las teclas **seguir** o las flechas, o ingresar su número correspondiente desde la tabla 1 en página 7. Para más información acerca de los tipos de zona, ver la Guía de Programación por Secciones de la MG6250.

2. Áreas

Menu > 08-Setup Sistema > Código > 02-Áreas

Sinopsis del menú

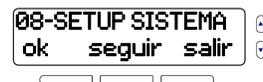
- Modificar sistema/sitio
- Ingresar nombre de sistema/sitio (máx. 16 caracteres)
- Grabar etiqueta de voz
- Modificar áreas 1 y 2 (máx. 3 segundos)

Secuencia de programación

1. Pulsar [menú].



2. Seleccionar el menú 08-Setup Sistema, y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: 0000).



4. Seleccionar el sub-menú 02-Áreas y pulsar **ok**.



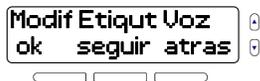
Modificar sistema/sitio

5. Pulsar **ok**.

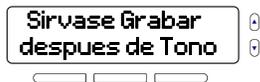


Grabar etiqueta de voz

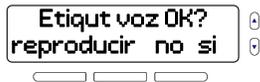
6. Pulsar **ok**.



7. Grabar etiqueta (máx. 3 segundos).

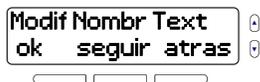


8. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar (**sí**) etiqueta.

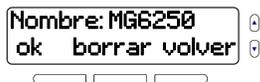


Ingresar nombre de sistema/sitio

9. Pulsar **ok**.

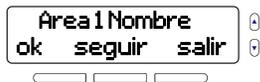


10. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.



Modificar áreas 1 y 2

11. Repetir pasos 5 a 10 para las áreas 1 y 2.



3. Salidas (PGMs)

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 03-Salidas

Sinopsis del menú

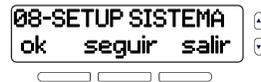
- Añadir salida (máx. 8)
- Seleccionar inalámbrica o cableada
- Grabar etiqueta de voz (máx. 3 segundos)
- Entrar nombre de salida (máx. 16 caracteres)
- Configurar tipos de activación
- Ajuste del acceso remoto
- Ajuste de eventos activación/desactivación de PGM
- Configurar opciones de activación de alarma
- Personalizar la configuración de PGMs

Secuencia de programación

1. Pulsar [menú].



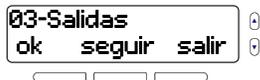
2. Seleccionar el menú 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).

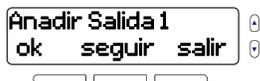


4. Seleccionar el sub-menú 03-Salidas y pulsar **ok**.



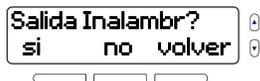
Añadir salida

5. Seleccionar una salida a añadir y pulsar **ok**.



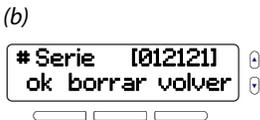
Seleccionar inalámbrica o cableada

6. Seleccionar si la salida es inalámbrica.



NOTA: La MG6250 tiene dos entradas/salidas (I/O) en placa cableadas, que pueden asignarse a zonas o salidas (PGMs). En consecuencia, la pantalla en el paso 6 sólo aparece cuando se seleccionan las salidas 1 y 2. Las salidas 3 a 8 (inclusive) son inalámbricas.

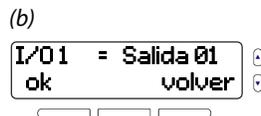
- Si se pulsa **sí**, pulsar **Antisabotaje** o **Aprender** en el dispositivo (ver *a*), o ingresar su número de serie y pulsar **ok** (ver *b*). Al terminar, el nº de serie del dispositivo es registrado.



- Si **no**, una de las siguientes aparece. Pulsar **ok**.

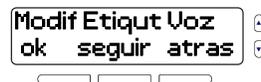


NOTA: La pantalla *a* aparece si las zonas 1 y/o 2 ya han sido asignadas a la I/O 1 y I/O 2, respectivamente. Pulsar **ok** y seguir las instrucciones en pantalla para mantener la I/O asignada a una zona, o para borrar su asignación de zona. Una vez borrada, se puede asignar la I/O en placa a una salida. La pantalla *b* aparece si las zonas 1 y/o 2 no han sido asignadas a las dos I/O en placa cableadas de la consola. Pulsar **ok** y seguir las instrucciones en la pantalla.

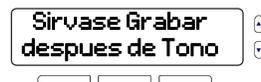


Grabar etiqueta de voz

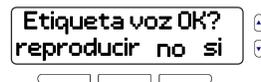
7. Pulsar **ok**.



8. Grabar etiqueta (máx. 3 segundos).

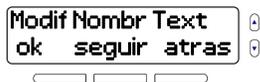


9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).

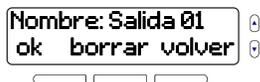


Ingresar nombre de salida

10. Pulsar **ok**.



11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.



Configurar tipos de activación

Este menú permite:

- Configurar el acceso remoto
- Configurar eventos de activación/desactivación de PGM (ver página 11)
 - Configurar las opciones de activación de alarma (ver la página 11)



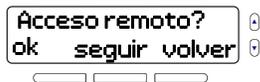
Ver las secciones respectivas para las instrucciones de configuración específicas.

Configurar el acceso remoto

1. Pulsar **ok**.



2. Pulsar **ok**.



NOTA: Si no hay remotos programados, *Sin Remoto prog.* aparece en la pantalla. Los remotos pueden ser programados usando el método de programación por menús o mediante la programación por secciones. Para programar remotos usando el método por secciones, consultar las siguientes secciones de la Guía de programación por secciones de la MG6250:

- **[0401]** a **[0416]**: Número de serie del control remoto
- **[0440]** a **[0458]**: Programación de controles remotos
- **[0481]** a **[0496]**: Opciones de REM3
- **[0521]** a **[0536]**: Etiquetas de usuario de control remoto

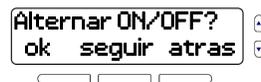
3. Seleccionar si se desea asignar un botón.



• Si se pulsa **sí**, pulsar un botón en el remoto.



• Si se pulsa **no**, pulsar **ok** para alternar la salida ON/OFF, o **seguir** para elegir una de estas opciones:



- ON (Activar) por 1 seg.
- ON por 5 seg.
- ON por 15 seg.

- ON por 30 seg.
- ON por 1 min.
- ON por 5 min.
- ON por 15 min.
- ON por 30 min.

4. Si se desea, añadir otras salidas (máx. 8).

Otra Salida?
si no volver

⏪ ⏩ ⏹

Configurar eventos de activación/desactivación de PGM

1. Pulsar **ok**.

Tipo de Activacion
ok volver

⏪ ⏩ ⏹

2. Pulsar **seguir**, seleccionar una opción, y pulsar **ok**:

Acceso remoto?
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

- Sigue campana
- Activación de alarma (Ver *Configurar opciones de activación de alarma*)
- Activación de zona
- Sigue armado Total
- Sigue armado Noche
- Sigue armado En Casa
- Supervisión de la consola

- Configuración personalizada (ver *Personalizar la configuración de PGMs* en página 12)

3. Pulsar **editar**.

Area?
edit seguir atras

⏪ ⏩ ⏹

4. Asignar a las áreas 1, 2, ó ambas.

Area?
1 2 1y2

⏪ ⏩ ⏹

5. Seleccionar si se desea configurar el acceso a distancia.

Acceso remoto?
no si

⏪ ⏩ ⏹

- Si **Si**, ver *Configurar el acceso remoto* en página 10.
- Si **no**, elegir si se desea añadir otra salida (ver *Añadir salida* en página 9).

Configurar opciones de activación de alarma

1. Pulsar **ok**.

Tipo de Activacion
ok volver

⏪ ⏩ ⏹

2. Pulsar **seguir**.

Acceso remoto?
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

3. Seleccionar Activación de Alarma y pulsar **ok**.

Activacion Alarm
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

4. Seleccionar una opción:

- **editar:** pulsar para asignar la activación de alarma a las áreas 1,2 ó a ambas.
- **seguir:** pulsar, seleccionar una opción y pulsar **ok**:

Area? 1
edit seguir volver

- Constante en alarma
- Impulsos en alarma
- ON (Encendida) por 1 seg.
- ON (Encendida) por 5 seg.
- ON (Encendida) por 15 seg.
- ON (Encendida) por 30 seg.
- ON por 1 min.
- ON por 5 min.
- ON por 15 min.
- ON por 30 min.

5. Al terminar, seleccionar si se desea configurar el acceso remoto (ver *Configurar el acceso remoto* en página 10).

Personalizar la configuración de PGMs

1. Pulsar **ok**.

Tipo de Activacion
ok volver

2. Pulsar **seguir**.

Acceso remoto?
ok seguir volver

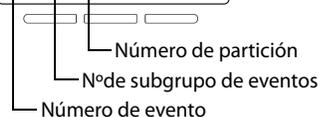
3. Seleccionar Config. Personal y pulsar **ok**.

Config Personal?
ok seguir volver

4. Con el Teclado, entrar lo siguiente para la salida 1:

- Número de evento
- Número de subgrupo de eventos
- Número de la partición

[0321] PGM
00-00-0/00-00-0



Para la lista completa de los grupos y subgrupos de eventos, ver la Guía de Programación por Secciones de la MG6250.

NOTA: Para las secciones [0321] a [0328], el primer conjunto de 0s (00-00-0) corresponde a los eventos de activación; el segundo conjunto, a los eventos de desactivación. Pulsar # en cualquier momento para acceder rápidamente a la siguiente sección programable. Además, pulsar y mantener durante 3 segundos para salir de cualquier menú, en cualquier momento.

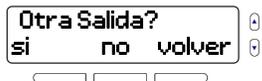
5. Ingresar las opciones de PGM para la salida 1.

[0341] PGM
(*****)

6. Ingresar el retardo de PGM para la salida 1



7. Si se desea, añadir otra salida.



NOTA: Las salidas (PGMs) 1 a 8 corresponden a las siguientes secciones de programación:

- **[0321]** a **[0328]**: Eventos de activación/desactivación de PGM
- **[0341]** a **[0348]**: Opciones de PGM
- **[0361]** a **[0368]**: Retardos de PGM

Para más información acerca de la programación de PGMs, ver la Guía de Programación por Secciones de la MG6250.

4. Teclados

Menu > 08-Setup Sistema > Código > 04-Teclados

Sinopsis del menú

- Añadir Teclado
- Ingresar nombre del teclado (máx. 4)
- Grabar Etiqueta de voz (máx. 3 seg.)
- Ingresar nombre del teclado (máx. 16 caracteres)
- Teclados Compatibles (K32RF, K37)

Secuencia de Programación

1. Pulsar **[menú]**.



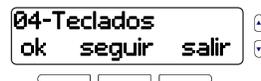
2. Seleccionar el menú 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).

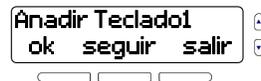


4. Seleccionar el sub-menú 04-Teclados y pulsar **ok**.



Añadir Teclado

5. Seleccionar un teclado a añadir y pulsar **ok**.



6. Pulsar y mantener **PG1** y **EXC** en el teclado (ver *a*), o ingresar su número de serie y pulsar después **ok** (ver *b*). Al terminar, el número de serie del teclado es registrado.

(a)

Mant PG1+Exc.
volver

○ ○ ○

(b)

#serie [065117]
ok borrar volver

○ ○ ○

Grabar Etiqueta de voz

7. Pulsar **aceptar**.
8. Grabar etiqueta (máx. 3 seg).
9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).

Modif etiqu voz
ok seguir volver

○ ○ ○

Sirvase Grabar
despues de Tono

○ ○ ○

Etiquet voz OK?
reproducir no si

○ ○ ○

Ingresar nombre del teclado

10. Pulsar **ok**.
11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar después **ok**.

Modif Nomb Text
ok seguir volver

○ ○ ○

Nomb: Teclado 01
ok borrar volver

○ ○ ○

12. Repetir los pasos 5 a 11 para añadir otros teclados (máx. 4).

Otro Teclado?
si no volver

○ ○ ○

Teclados Compatibles

K32RF - Teclado LED inalámbrico de 32 zonas

El K32RF es compatible con la consola MG6250. Para información detallada acerca del K32RF, visitar paradox.com>Magellan.



K37 - Teclado LCD fijo inalámbrico de 32 zonas

El K37 es compatible con la consola MG6250. Para información detallada acerca del K37, visitar paradox.com>Magellan.



5. Repetidores

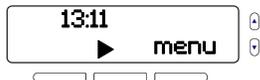
Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 05-Repetidores

Sinopsis del menú

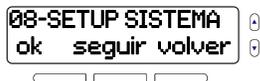
- Añadir repetidor (máx. 4)
- Grabar etiqueta de voz (máx. 3 segundos)
- Ingresar nombre del repetidor (máx. 16 caracteres)
- Selección de zonas
- Selección de Salidas
- Selección de teclados
- Receptores Compatibles (RPT1)

Secuencia de programación

1. Pulsar [menú].



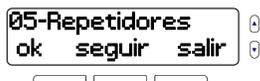
2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: 0000).

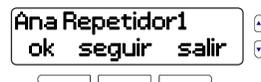


4. Seleccionar el sub-menú 05-Repetidores y pulsar **ok**.

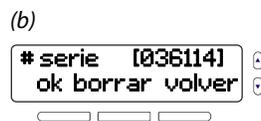


Añadir repetidor

5. Seleccionar un repetidor a añadir y pulsar **ok**.

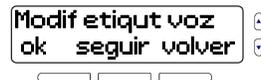


6. Pulsar el botón **Aprender** en el repetidor (ver a), o ingresar su número de serie y pulsar después **ok** (ver b). Al terminar, el número de serie del repetidor es registrado.



Grabar etiqueta de voz

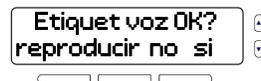
7. Pulsar **aceptar**.



8. Grabar etiqueta (máx. 3 seg.).



9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).



Ingresar nombre del repetidor

10. Pulsar **ok**.

Modifi Nombr text
ok seguir volver

○ ○ ○

11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

Nomb: Repetidor01
ok borrar volver

○ ○ ○

Selección de zonas

12. Pulsar **ok**.

Selec Zona?
ok seguir volver

○ ○ ○

13. Pulsar **sí** para seleccionar todas las zonas, o **no** para seleccionar zonas individuales (1 a 64).

Toda Zona?
si no volver

○ ○ ○

NOTA: Si no hay zonas programadas, *No Zona Prog.* aparece en la pantalla.

Selección de Salidas

14. Pulsar **ok**.

Selec Salida?
ok seguir volver

○ ○ ○

15. Pulsar **sí** para seleccionar todas las salidas, o **no** para seleccionar salidas individuales (1 a 8).

Toda Salida?
si no volver

○ ○ ○

NOTA: Si no hay salidas programadas, *Sin Salida Prog.* aparece en la pantalla.

Selección de teclados

16. Pulsar **ok**.

Selecc Teclado?
ok seguir volver

○ ○ ○

17. Pulsar **sí** para seleccionar todos los teclados, o **no** para seleccionar teclados individuales (1 a 4).

Todo Teclado?
si no volver

○ ○ ○

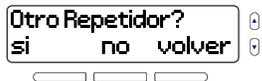
NOTA: Si no hay teclados programados, *Sin Teclado Prog* aparece en la pantalla.

18. Pulsar **ok** para guardar el perfil, o **seguir** para volver a seleccionar las zonas, salidas y teclados.

Guardar Perfil?
ok seguir volver

○ ○ ○

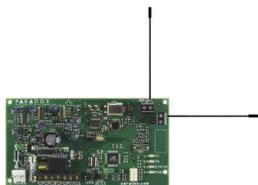
19. Repetir pasos 5 a 18 para añadir otros repetidores (máx. 4).



Receptores Compatibles

RPT1 - Módulo repetidor inalámbrico magellan

El RPT1 es compatible con la MG6250. Para información detallada acerca del RPT1, visitar paradox.com>Magellan>Wireless Accessories.



6. Sirenas

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 06-Sirenas

Sinopsis del menú

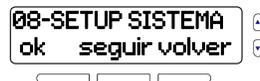
- Añadir sirena (máx. 4)
- Grabar etiqueta de voz (máx. 3 segundos)
- Ingresar nombre de sirena (máx. 16 caracteres)
- Sirenas compatibles (SR150)

Secuencia de programación

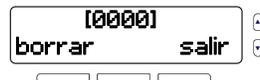
1. Pulsar [menú].



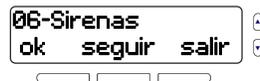
2. Seleccionar 08-Setup sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).

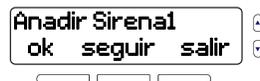


4. Seleccionar el sub-menú 06-Sirenas y pulsar **ok**.



Añadir sirena

5. Seleccionar una sirena a añadir y pulsar **ok**.



6. Pulsar el botón **Aprender** en la sirena (ver *a*), o ingresar su número de serie y pulsar **ok** (ver *b*). Al terminar, el número de serie de la sirena es registrado.

(a)

Pulsar Aprender volver

○ ○ ○

(b)

#serie [036251] ok borrar volver

○ ○ ○

Grabar etiqueta de voz

7. Pulsar **aceptar**.
8. Grabar etiqueta (máx. 3 seg.).
9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).

Modif etiqut voz ok seguir volver

○ ○ ○

Sirvase Grabar despues de Tono

○ ○ ○

Etiquet voz OK? reproducir no si

○ ○ ○

Ingresar nombre de sirena

10. Pulsar **ok**.
11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

Modif Nombr text ok seguir volver

○ ○ ○

Nombre: Sirena01 ok borrar volver

○ ○ ○

12. Repetir pasos 5 a 11 para añadir otras sirenas (máx. 4).

Otra Sirena? si no volver

○ ○ ○

Sirenas compatibles

SR150 - Sirena inalámbrica con luz estrobo en placa

La SR150 es compatible con la MG6250. Para más información acerca de la SR150, visitar paradox.com>Magellan>Wireless Siren.



7. Timbres

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 07-Timbres

Sinopsis del menú

- Añadir timbre (máx. 2)
- Ingresar nombre del timbre (máx. 16 caracteres)
- Grabar etiqueta de voz (máx. 3 segundos)
- Seleccionar tono

Secuencia de programación

1. Pulsar **[menú]**.

2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.

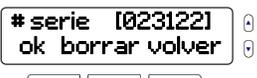
3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: 0000).

4. Seleccionar el sub-menú 07-Timbres y pulsar **ok**.


Añadir timbre

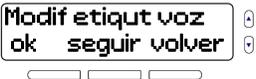
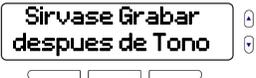
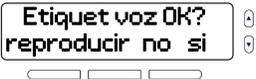
5. Seleccionar un timbre a añadir y pulsar **ok**.

6. Pulsar **Antisabotaje** o **Aprender** en el dispositivo, o ingresar su N° de serie y pulsar **ok** (ver *b*). Al terminar, el número de serie del timbre es registrado.

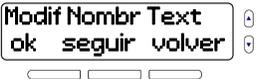


NOTA: La consola MG6250 solo acepta timbres inalámbricos.

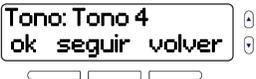
Grabar etiqueta de voz

7. Pulsar **aceptar**.

8. Grabar etiqueta (máx. 3 seg.).

9. Reproducir, regrabar (**no**), o guardar la etiqueta (**sí**).


Ingresar nombre del timbre

10. Pulsar **ok**.

11. Ingresar un nombre (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.


Seleccionar tono

12. Seleccionar uno de los siguientes tonos disponibles y pulsar **ok**.


13. Repetir los pasos 5 a 12 para añadir otro timbre (máx. 2).

Otro Timbre?
si no volver

□ □ □

8. Retardos/Tonos

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 08-Retardos/Tonos

Sinopsis del menú

- Configurar retardo de entrada (000 a 255 seg.)
- Configuración de pitido de sirena (ON u OFF)
- Configurar retardo de salida (000 a 255 seg.)
- Configuración de retardo de prealarma (000 a 255 seg.)
- Configurar retardo de corte de sirena (000 a 255 min.)

Secuencia de programación

1. Pulsar [menú].

13:11
▶ menu

□ □ □

2. Seleccionar 08-Setup Sistema, pulsar **ok**.

08-SETUP SISTEMA
ok seguir volver

□ □ □

3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).

[0000]
borrar salir

□ □ □

4. Seleccionar el submenú 08-Retardos/Tonos y pulsar **ok**.

08-Retardo/Tonos
ok seguir salir

□ □ □

Configurar retardo de entrada

5. Pulsar **ok**.

Ret. Entrada?
ok seguir salir

□ □ □

6. Ingresar el retardo (000 a 255 seg.) y pulsar **ok**.

Retar: [045] seg
ok borrar volver

□ □ □

NOTA: De fábrica, el retardo es de 045 seg. Si en blanco, 000.

7. Seleccionar una opción y pulsar **ok**:

Tono: Tono 1
ok seguir volver

□ □ □

- Tono 1
- Tono 2
- Tono 3
- Tono 4
- Ninguno (sin tono)
- Pitido "bip"
- Cuenta atrás

8. Repetir pasos 5 a 7 para el retardo de entrada 2, si se desea. Al terminar, pulsar **ok** para pasar al retardo de salida.

Ret. Entrada 2?
ok seguir salir

□ □ □

Configurar retardo de salida

9. Pulsar **ok**.

Retardo Salida?
ok seguir salir

□ □ □

10. Pulsar **ok**.

Area 1
ok seguir volver

□ □ □

11. Ingresar el retardo (000 a 255 seg.) y pulsar **ok**.

Retar: [060] seg
ok borrar volver

□ □ □

NOTA: De fábrica, el retardo es de 060 seg. Si en blanco, 000.

12. Seleccionar una opción y pulsar **ok**:

Tono: Tono 1
ok seguir volver

□ □ □

- Tono 1
- Tono 2
- Tono 3
- Tono 4
- Ninguno (sin tono)

- Pitido "bip"
- Cuenta atrás

13. Repetir pasos 10 a 12 para el área 2, si se desea. Al terminar, pulsar **ok** para acceder al retardo de corte de sirena.

Area 2
ok seguir volver

□ □ □

NOTA: De fábrica, el retardo es de 015 seg. Si en blanco, 000.

Configurar retardo de corte de sirena

14. Pulsar **ok**.

Ret Cort Siren?
ok seguir salir

□ □ □

15. Pulsar **ok**.

Area 1
ok seguir volver

□ □ □

16. Ingresar el retardo (000 a 255 min.), pulsar después **ok**.

Retar: [004] min
ok borrar volver

□ □ □

NOTA: De fábrica, el retardo es de 004 seg. Si en blanco, 000.

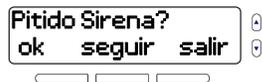
17. Repetir pasos 15 y 16 para el área 2, si se desea. Al terminar, pulsar **ok** para entrar al pitido de sirena.

Area 2
ok seguir volver

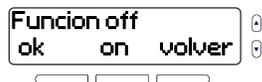
□ □ □

Configuración de pitido de sirena

18. Pulsar **ok**.

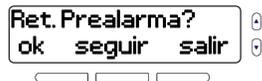


19. Decidir si se activa (**On**) o desactiva (**Off**) el pitido de sirena (de fáb. **Off**).



Configuración de retardo de prealarma

20. Pulsar **ok**.



21. Ingresar el retardo (000 a 255 seg.) y pulsar **ok**.



9. Comunicador

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 09-Comunicador

Sinopsis del menú

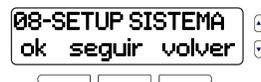
- Configurar lista de teléfonos de usuarios (máx. 8 números)
- Configurar abonado: GSM/Tel fijo #
- Configurar tarjetas SIM (máx. 2)
- Configurar abonado: GPRS
- Configurar abonado: Áreas
- Configurar receptores GPRS

Secuencia de programación

1. Pulsar **menú**.



2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).

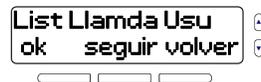


4. Seleccionar el sub-menú 09-Comunicador y pulsar **ok**.

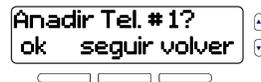


Configurar lista de teléfonos de usuarios

5. Pulsar **ok**.



6. Pulsar **ok**.



7. Ingresar un número de teléfono y pulsar **ok**.



NOTA: Al pulsar **pausa** se inserta una pausa de cuatro segundos antes de que se marque el resto de los números.

8. Definir si la consola hace una llamada de voz al reportar eventos del sistema y pulsar **seguir**.

Llamar Voz?	si	⊖
	no seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. Si un módulo GPRS está conectado, determinar si se desea que la consola envíe un mensaje de texto mensaje al reportar eventos del sistema, y pulsar **seguir**. Esta pantalla aparece solamente si un módulo GPRS está conectado.

Enviar SMS?	si	⊖
	no seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOTA: Si se selecciona **no** en el paso 8, y un módulo GPRS no está conectado (o se selecciona **no** en el paso 9 y hay uno conectado), el usuario es redirigido al paso 6 (añadir números de teléfono adicionales).

10. Pulsar **editar** para seleccionar el área desde la cual las notificaciones de alarma son enviadas, y pulsar **seguir**.

Selecc Área?	1y2	⊖
	edit seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOTA: La pantalla de selección de área sólo aparece en un sistema particionado.

11. Pulsar **editar**.

Alarm Zona?	si	⊖
	edit seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

12. Decidir si las alarmas de zona son reportadas, y pulsar **seguir**. Si se pulsa **si**, avanzar al paso 13; si se selecciona **no**, avanzar al paso 14.

Alarm Zona?	si	⊖
	no seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOTA: Si no hay zonas programadas en el área seleccionada, *No Zona En Área #* aparece en la pantalla.

13. Pulsar **sí** para reportar las alarmas en todas las zonas, o **no** para definir zonas individuales (1 a 64).

Toda Zona?	si	⊖
	no volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

14. Pulsar **editar**.

Panicos?	si	⊖
	edit seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

15. Decidir si se reportan los pánicos, y pulsar **seguir**.

Panicos?	si	⊖
	no seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

16. Pulsar **editar**.

Desarmado?	si	⊖
	edit seguir volver	⊖
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

17. Decidir si se envía reporte si un usuario desarma el área seleccionada en el paso 10 y pulsar **seguir**. Si se selecciona **si**, avanzar al paso 18; si se selecciona **no**, avanzar al paso 19.

Desarmado?	si	no	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>				

NOTA: Si no hay usuarios programados en el área seleccionada, *No Usua En Área #* aparece en la pantalla.

18. Pulsar **sí** para reportar el desarme del área por todos los usuarios, o **no** para seleccionar usuarios individuales (1 a 32).

Todos Usuarios?	si	no	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

19. Pulsar **editar**.

Fallo?	si	edit	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>				

20. Decidir si se reportan los fallos y pulsar **seguir**. Si se selecciona **sí**, avanzar al paso 21; si se selecciona **no**, avanzar al final de la lista.

Fallo?	si	no	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>				

21. Pulsar **sí** para reportar todos los fallos, o **no** para seleccionar los siguientes fallos individualmente:

Todo Fallo?	si	no	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

- Fallo de CA
- Fallo de batería

22. Repetir los pasos 6 a 21 para añadir otros Nos. de teléfono (máx. 8).

Otro Tel?	si	no	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

Configurar tarjetas SIM

23. Pulsar **ok**.

Tarjeta SIM #1	ok	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

24. Pulsar **ok**.

Nombre proveedor	ok	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

25. Ingresar el nombre del proveedor de tarjeta SIM (máx. 32 caracteres) y pulsar después **ok**.

Nombre: XXXXXX	ok	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

26. Pulsar **ver**.

Telef SIM#	ver	seguir	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>			

27. El N° de teléfono provisto por la tarjeta SIM es de sólo lectura. Pulsar **ok**.

Tel#: 5555555555	ok	volver
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>		

28. Pulsar **ok**.

Configur. NPA
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

29. Ingresar el NPA (Nombre de punto de acceso; máx. 32 caracteres) y pulsar **ok**.

Nombre: XXXXXX
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

30. Ingresar un nombre de usuario del NPA (máx. 32 caracteres) y pulsar **ok**.

Usuario: Usuario X
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

31. Ingresar una contraseña de NPA específica del usuario (máx. 32 caracteres) y pulsar **ok**.

Cts: Contraseña
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

32. Pulsar **ver**.

Direccion IP
ver seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

33. La dirección IP proveída por la tarjeta SIM es de sólo lectura. Pulsar **ok**.

000.000.000.000
ok volver

⏪ ⏩ ⏹

34. Pulsar **ok**.

Puerto IP
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

35. Ingresar el número de puerto IP de la consola y pulsar **ok**.

Puerto: [10000]
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

36. Pulsar **salir** para salir, o **seguir** para avanzar a la tarjeta SIM # 2.

Fin de Lista
seguir salir

⏪ ⏩ ⏹

37. Repetir los pasos 23 a 36 para la tarjeta SIM 2.

Tarjeta SIM # 2
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

Configurar abonado: Áreas

38. Pulsar **ok**.

Config abonado
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

39. Pulsar **ok**.

Abonado #
ok seguir volver

⏪ ⏩ ⏹

40. Ingresar un número de identificación personal de cuatro dígitos para el área 1, y pulsar **ok**.

Area1 #: A3A3
ok borrar volver

⏪ ⏩ ⏹

41. Repetir el paso 40 para el área 2.

Configurar abonado: GSM/Tel fijo

42. Pulsar **ok**.

GSM/Tel fijo #
ok seguir volver

○ ○ ○

43. Seleccionar **TERR** ó **GSM** como el canal de comunicación primario, y pulsar **seguir**.

Primaria: TERR
GSM seguir volver

○ ○ ○

NOTA: La pantalla en el paso 43 sólo aparece si un módulo GPRS es detectado. Además, el acceso a distancia sólo se aplica al canal de comunicación primario.

44. Ingresar el número de GSM o teléfono fijo.

Tel#1: 55555555
ok pausa volver

○ ○ ○

NOTA: Al pulsar **pausa** se inserta una pausa de cuatro segundos antes de que se marque el resto de los números.

45. Si así se desea, añadir un número de teléfono secundario y pulsar **ok**.

Añadir Tel. # 2?
si no volver

○ ○ ○

Configurar abonado: GPRS

46. Pulsar **ok**.

Config. GPRS
ok seguir volver

○ ○ ○

47. Pulsar **ok**.

Perfil de GPRS
ok seguir volver

○ ○ ○

48. Ingresar un número de perfil de GPRS de dos dígitos y pulsar **ok**.

Perfil: [55]
ok borrar volver

○ ○ ○

Configurar receptores GPRS

49. Pulsar **ok**.

Receptor #1
ok seguir volver

○ ○ ○

50. Pulsar **ok**.

Direccion WAN1
ok seguir volver

○ ○ ○

51. Ingresar la dirección IP de la WAN (Amplia red de área) 1 y pulsar **ok**.

000.000.000.000
ok borrar volver

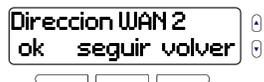
○ ○ ○

52. Ingresar el número de puerto IP del receptor y pulsar después **ok**.

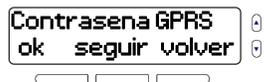
Puerto: [10000]
ok borrar volver

○ ○ ○

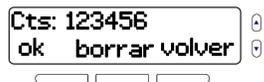
53. Repetir los pasos 50 a 52 para la WAN 2.



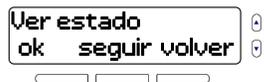
54. Pulsar **ok**.



55. Ingresar una contraseña personal de GPRS de seis dígitos y pulsar **ok**.



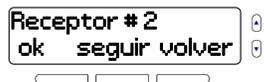
56. Pulsar **ok**. Durante el proceso de registro GPRS, la dirección IP y el estado del puerto aparecen en la pantalla.



57. Pulsar **ok**.



58. Repetir los pasos 49 a 57 para el receptor 2, de ser necesario.



10. ID del instalador

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 10-ID del instalador

Sinopsis del menú

- Modificar el código de instalador (debe tener 4 dígitos)
- Configurar el número de teléfono de PC de volver a llamar (máx. 32 dígitos)
- Modificar el código de mantenimiento (debe tener 4 dígitos)
- Configurar el número de teléfono de servicio (máx. 32 dígitos)

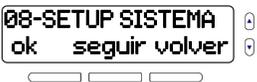
Diferencia entre códigos de instalador y de mantenimiento

El código de instalador (de fábrica: **0000**) autoriza el acceso a todas las características y opciones programables de la consola. El de mantenimiento (sin valor de fábrica) también autoriza el acceso a todas las características y opciones programables de la consola, excepto los ajustes de comunicación y la sección del ID del instalador. Además, el código de mantenimiento puede ser modificado con el del instalador. Sin embargo, el código de mantenimiento no puede ser modificado el del instalador. Los códigos de instalador y mantenimiento pueden tener 6 dígitos de extensión y cada dígito un valor entre 0 y 9 (inclusive).

NOTA: Para cambiar la extensión de los códigos de instalador y mantenimiento, ver la Guía de programación por secciones de la MG6250. De fábrica, estos códigos tienen cuatro dígitos de extensión.

Secuencia de Programación

1. Pulsar **[menú]**.

2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.

3. Ingresar el código de instalador (de fáb: **0000**).

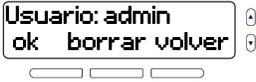
4. Seleccionar el sub-menú 10-ID Instalador y pulsar **ok**.


Modificar el código de instalador

5. Pulsar **aceptar**.

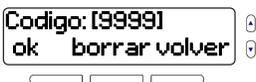
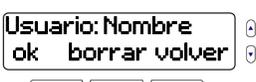
6. Ingresar el código de instalador (4 dígitos) deseado y pulsar **ok**.


NOTA: El código de fábrica del instalador es **0000**.

7. Ingresar un nombre de usuario (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

8. Ingresar una contraseña específica al usuario (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

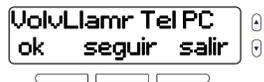

Modificar el código de mantenimiento

9. Pulsar **ok**.

10. Ingresar el código de mantenimiento deseado (4 dígitos) y pulsar **ok**.

11. Ingresar un nombre de usuario (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.

12. Ingresar una contraseña específica al usuario (máx. 16 caracteres) y pulsar **ok**.


Configurar el número de teléfono de PC de volver a llamar

13. Pulsar **ok**.



14. Ingresar el número de teléfono (máx. 32 dígitos) deseado y pulsar **ok**. Al



seleccionar **pausa** se inserta una pausa de cuatro segundos antes de que se marque el resto de los números.

NOTA: Para actualizar su firmware, la MG6250 usa el número de teléfono de PC para comunicarse directamente con la computadora desde la cual se actualizará el firmware.

Configurar el número de teléfono de servicio

15. Pulsar **ok**.



16. Ingresar el número de teléfono (máx. 32 dígitos) deseado y pulsar **ok**. Al



seleccionar **pausa** se inserta una pausa de cuatro segundos antes de que se marque el resto de los números.

NOTA: La consola MG6250 se comunica directamente con los instaladores o el personal de mantenimiento vía el número de teléfono de servicio. Esta característica ofrece asistencia técnica al usuario cuando sea necesario.

11. Prueba del sistema

Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 11-Prueba Sistema

Sinopsis del menú

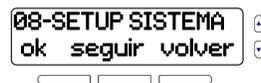
- Prueba de fuerza de la señal
- Reporte de prueba
- Prueba de zonas
- Prueba de remotos
- Prueba de hardware

Secuencia de programación

1. Pulsar [menú].



2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).



4. Seleccionar el sub-menú 11-Prueba Sistema y pulsar **ok**.



Prueba de fuerza de la señal

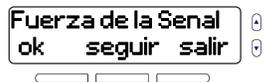
Los indicadores de fuerza de la señal mencionados en la tabla 2 se aplican a las zonas, salidas, teclados, repetidores y sirenas.

Tabla 2: Indicador de fuerza de señal para transmisores inalámbricos

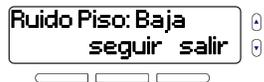
Fuerza de la señal	Resultado
8 a 10	Señal fuerte
5 a 7	Señal promedio
1 a 4	Señal débil (reubicar)

NOTA: Por cada dispositivo inalámbrico programado, la fuerza de señal (representada por un valor numérico) y la descripción resultante serán presentadas en la pantalla.

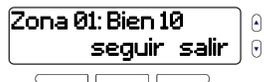
5. Pulsar **aceptar**.



6. Pulsar **seguir**.



7. Mantener presionado **seguir** para ver y oír la

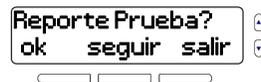


fuerza de señal de los transmisores en todas las zonas, salidas, teclados, repetidores y sirenas.

NOTA: Solo se muestra la fuerza de señal de los dispositivos que tienen transmisores inalámbricos. Por ejemplo, si las zonas 1 y/o 2 son asignadas como zonas cableadas, no se muestra la fuerza de señal de estas zonas. Además, si ninguna zona inalámbrica ha sido asignada, *No Zona Prog.* aparece en la pantalla – esto se aplica también a las salidas, teclados, repetidores y sirenas. Ver las secciones respectivas en este manual para los detalles acerca de la programación de estos dispositivos.

Reporte de prueba

8. Pulsar **ok**.



9. Esperar los resultados de la prueba de GPRS, o pulsar **anular** para salir.



10. Al terminar, se verá el resultado de la prueba GPRS. La consola efectúa entonces una prueba de línea telefónica fija y una prueba de GSM.

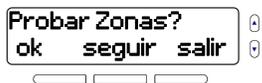


11. Al terminar todas las pruebas, pulsar **terminar**.



Prueba de zonas

12. Pulsar **ok**.



13. Activa los dispositivos en todas las zonas. Se muestra en la pantalla el estado de cada zona y su nombre sonará cuando se active. Pulsar **terminar** cuando se haya probado todas las zonas.



NOTA: Si no hay zonas programadas, *No Zona Prog.* aparece en la pantalla.

Prueba de remotos

14. Pulsar **ok**.



15. Pulsar cualquier botón en cada uno de los remotos programados. El estado de cada remoto es presentado en la pantalla.



NOTA: Si no hay remotos programados, *Sin Remoto prog.* aparece en la pantalla.

Prueba de hardware

16. Pulsar **ok**.

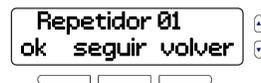
La consola verifica el estado de las LED, del altavoz, sirena, corriente CA y de la batería, y muestra los resultados al terminar. Seguir las instrucciones en pantalla para reparar los conflictos en cualquier componente.



17. Pulsar **ok**.



18. Pulsar **seguir** para recorrer la lista de transmisores y **ok** para ver su estado.



12. Trayectoria StayD

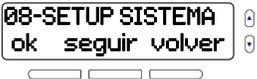
Menu > 08-Setup Sistema > Codigo > 12-Ruta de StayD

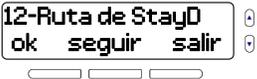
Sinopsis del menú

- Añadir ruta de la consola • Añadir rutas de teclados (máx. 4)

Secuencia de programación

1. Pulsar **[menú]**.

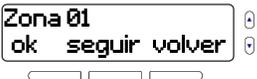
2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.

3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: 0000).

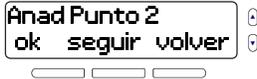
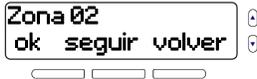
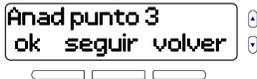
4. Seleccionar el sub-menú 12-Ruta de StayD y pulsar **ok**.


Añadir ruta de la consola

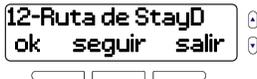
5. Pulsar **ok**.

6. Pulsar **ok**.

7. Seleccionar una zona como punto de entrada y pulsar **ok**.


8. Pulsar **ok** para añadir un segundo punto.

9. Seleccionar una zona como segundo punto y pulsar **ok**.

10. Repetir los pasos 8 y 9 si se seleccionó añadir los puntos 3 y 4. Volver después a la pantalla inicial de Ruta de StayD (ver el paso 4).


Añadir rutas de teclados

11. Pulsar **ok**.

12. Seleccionar Año Teclad1 Ruta y pulsar **ok**.

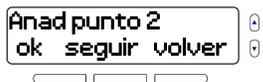
13. Pulsar **ok**.


14. Seleccionar una zona como punto de entrada y pulsar **ok**.



NOTA: Una zona solo puede ser un punto de entrada para un tipo de ruta – consola o teclado. Por ejemplo, si la zona 1 fue añadida como punto de entrada para la ruta de la consola, ella no puede ser asignada como punto de entrada para ninguna de las subsecuentes rutas de teclados; puede, sin embargo, ser asignada como un punto en la ruta.

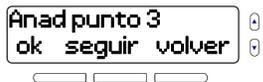
15. Pulsar **ok** para añadir un segundo punto.



16. Seleccionar una zona como segundo punto y pulsar **ok**.



17. Repetir los pasos 15 y 16 si se seleccionó añadir los puntos 3 y 4, volver después a la pantalla inicial de Ruta de StayD (ver el paso 11).



18. Repetir los pasos 11 a 17 si desea añadir rutas de teclado adicionales (máx. 4).

NOTA: En las rutas de StayD (rutas de consola y de teclado), sólo se puede asignar cuatro puntos (o zonas), i.e., un punto de entrada y tres otros puntos en cada ruta respectiva. Si no hay zonas disponibles para los puntos que se desea asignar, el mensaje *No Zona Disponib* aparece en la pantalla (ver *Añadir zonas* en página 5 para más detalles sobre cómo añadir zonas. Además, los puntos asignados pueden ser modificados y las rutas suprimidas, a partir del menú de Ruta de StayD.

13. Número de versión

Menu > 08- Setup Sistema > Codigo > 13- Num. Version.

Sinopsis del menú

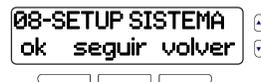
- Versión principal del firmware (FW)
- Versión del hardware (HW)
- Versión de firmware del chip RF (RF)
- Orden de cambio de ingeniería (ECO)
- Nº de serie de central (N/S)

Secuencia de Programación

1. Pulsar [menú].



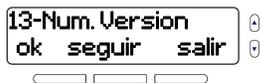
2. Seleccionar 08-Setup Sistema y pulsar **ok**.



3. Ingresar el código de instalador (de fáb.: **0000**).



4. Seleccionar el sub-menú 13-Num. Versión y pulsar **ok**.



Versión principal del firmware (FW)

5. FW indica la versión principal del firmware. Pulsar **seguir**.



Versión de firmware del chip RF (RF)

6. RF indica la versión de firmware del chip RF. Pulsar **seguir**.



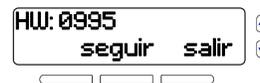
Número de serie de la central (N/S)

7. N/S indica el número de serie de la central. Pulsar **seguir**.



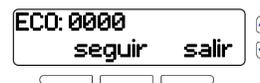
Versión del hardware (HW)

8. HW indica la versión de hardware de la consola. Pulsar **seguir**.



Orden de cambio de ingeniería (ECO)

9. ECO indica el más reciente número ECO de la consola. Pulsar **seguir** para avanzar al final de la lista, o **salir** para salir.



NOTA: Las diferentes versiones y números de serie que aparecen en los pasos 5 a 9 podrían ser distintos a los que aparecen en el producto real.

Pantalla de Fallos

La Tabla 3 describe los distintos fallos asociados con la consola MG6250. Para ver los fallos en la consola, pulsar **F**. En los teclados inalámbricos compatibles con la MG6250 (i.e., el K32RF y el K37), **FALLO** se ilumina para indicar la ocurrencia de un fallo en la consola. Pulsar **FALLO** para ver el fallo. Después de haber pulsado ocurre lo siguiente: en el K37, el número de fallo correspondiente aparece en la pantalla; en el K32RF, la tecla del número correspondiente al fallo se ilumina.

Tabla 3: Descripción de los mensajes de fallo en la consola MG6250

Tecla (K32RF/K37)	Grupo de Fallos	Subgrupo de fallos
1	Fallo de batería	Batería baja de la consola
		Batería de la consola desconectada
		Batería baja en timbre de puerta 1 ó 2
		Baja batería en cualquier módulo RF
2	Pérdida de Hora	Hora perdida consola (ajustar hora y fecha)
3	Sobrecarga de alimentación	Voltaje muy alto de alimentación de consola
4	Fallo de CA	Fallo de alimentación de la consola
		Fallo de alimentación de un módulo RF
5	Pérdida de supervisión	Pérdida de supervisión de un módulo RF
6	Línea terrestre SLT	Supervisión de teléfono fijo de la consola
7	Fallo de GSM	Módulo GSM ausente
		GSM sin tarjeta SIM 1 ó 2
		Sin servicio GSM (pérdida de la red)

Tabla 3: Descripción de los mensajes de fallo en la consola MG6250

8	Fallo IP	Módulo IP ausente
		Sin servicio IP
		Pérdida de supervisión de receptor IP 1 ó 2
		Receptor IP 1 ó 2 sin registrar
9	Fallo de sabotaje	Sabotaje Consola
		Sabotaje de cualquier módulo RF
10	Fallo de comunicación	Fallo al comunicar con la receptora
		Fallo de comunicación con el número de teléfono personal
		Fallo al comunicar con PC
11	Interferencia RF	Interferencia RF

Reinicialización del sistema

Para restablecer los valores de fábrica del sistema, pulsar y mantener * y # durante el encendido del sistema, o acceder a la sección **[9000]** al usar la programación mediante secciones.

Modo Demo

El modo Demo ofrece una vista rápida de las características visuales y audibles de la consola. Al ingresar al modo demo, la consola muestra una secuencia de estas características, como la introducción y el saludo, así como el parpadeo de las luces LED y los sonidos de los tonos y sirenas. El modo demo sólo es accesible vía el código maestro del sistema (de fábrica **1234/123456**) y puede ser activado como sigue:

Menú > 08- Setup Sistema > Código > 12-Modo Demo.

Índice

A	
Ajuste de hora	3
Áreas	
grabar etiqueta de voz	8
ingresar nombre de sistema/sitio	8
modificar áreas 1 y 2	8
modificar sistema/sitio	8
sinopsis del menú	7
C	
Códigos	
instalador vs. mantenimiento	27
modificación del instalador	28
modificación del mantenimiento	28
valor de fábrica del instalador	27
Comunicador	
configuración de áreas en configuración de abonado	25
configuración de GPRS en configuración de abonado	26
configuración de receptores GPRS	26
configuración de tarjetas SIM	24
configuración GSM/línea fija en configuración de abonado	26
sinopsis del menú	22
E	
Encendido inicial	3
F	
Fecha	
configuración	3
G	
GPRS	
<i>ver también</i> Comunicador	
reporte de prueba	30
GSM	
<i>ver también</i> Comunicador	
reporte de prueba	30
H	
Hora	
configuración	3
selección del formato	3
I	
ID del instalador	
configuración de número de teléfono de servicio	29
configuración de teléfono de PC de retorno de llamada	29
diferencia entre los códigos de instalador y de mantenimiento	27
modificación del código de instalador	28
modificación del código de mantenimiento	28
sinopsis del menú	27

K	
K32RF	14
K37	14

M

Menú	
01-Zonas	5
02-Áreas	7
03-Salidas	8
04-Teclados	13
05-Repetidores	15
06-Sirenas	17
07-Timbres	18
08-Retardos/Tonos	20
09-Comunicador	22
10-Identificador del instalador	27
11-Prueba del sistema	29
12-Ruta de StayD	31
13-Num. Versión	33

MG6250	
descripción	3
encendido inicial	3
esquema del menú	4
Guía de programación mediante secciones	3, 7, 12, 13
salidas/entradas en placa	5, 9
Modo demo	35

N

Número de versión	
-------------------	--

número de serie de la central (N/S)	34
orden de cambio de ingeniería (ECO)	34
sinopsis del menú	33
versión de firmware del chip RF (RF)	34
versión del hardware (HW)	34
versión principal del firmware (FW)	34

P

PGM <i>ver</i> Salidas	
Prueba del sistema	
probando el hardware	31
probando el reporte	30
probando fuerza de señal	30
probando las zonas	31
probando remotos	31
sinopsis del menú	29

R

Red de Área Amplia (WAN)	26
Repetidores	
añadir repetidores	15
grabar etiqueta de voz	15
ingreso del nombre del repetidor	16
RPT1-Módulo Repetidor Inalámbrico Magellan	17
selección de salidas	16
selección de teclados	16
selección de zonas	16
sinopsis del menú	15
Retardos/Tonos	
configuración de pitido de sirena	22

configuración de retardo de corte de sirena	21
configuración de retardo de prealarma	22
configuración de retardos de entrada	20
configuración del retardo de salida	21
sinopsis del menú	20
RPT1	17
Ruta de StayD	
añadir ruta de la consola	32
añadir rutas de teclados	32
sinopsis del menú	31
S	
Salidas	
añadir salidas	9
configuración de eventos de activación	
/desactivación de PGM	11
configuración de tipos de activación	10
configuración del acceso a distancia	10, 11
configuración personalizada de las PGMs	12
grabar etiqueta de voz	9
ingresar nombre de la salida	10
número de evento	12
número de subgrupo de eventos	12
secciones de programación	13
sinopsis del menú	8
Sirenas	
añadir sirenas	17
grabar etiqueta de voz	18
ingresar nombre de la sirena	18

sinopsis del menú	17
SR150-Sirena Inalámbrica con Luz Estrobo En Placa	18
SR150	18

T

Tarjetas SIM ver Comunicador

Teclados

añadir teclados	13
grabar etiqueta de voz	14
ingresar nombre del teclado	14
K32RF-Teclado LED Inalámbrico de 32 Zonas	14
K37-Teclado LCD Fijo Inalámbrico de 32 Zonas	14
sinopsis del menú	13

Timbres

añadir timbres	19
grabar etiqueta de voz	19
ingresar nombre del timbre	19
selección de tonalidad	19
sinopsis del menú	18

Z

Zonas

añadir zonas	5
asignación a áreas	6
asignación de tipo de zona	6
grabar etiqueta de voz	6
ingresar el nombre de la zona	6
sinopsis del menú	5

Todo el equipo de Paradox le desea una instalación fácil y exitosa. Esperamos que este producto sea de su completa satisfacción.
De tener preguntas o comentarios, no dude en comunicarse con nosotros.

Para obtener asistencia, comunicarse con su distribuidor local, o marcar el 1-800-791-1919 (en Norteamérica) o el +1-450-491-7444 (al exterior de Norteamérica), de Lunes a Viernes de 8:00 a.m. a 8:00 p.m. hora del Este.

También puede escribir un correo electrónico a support@paradox.com.

Se puede obtener información adicional en PARADOX.COM

P ▲ R ▲ D O X™

Impreso en Canadá - 07/2014 PARADOX.COM MG6250-SQ01